**Atividade de Aula – Trabalho Prático**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | **AFM – Arquitetura de Frontend para Mobile** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do aluno | Jeferson Leite Borges |
| Nome do aluno | Luiz Felipe Rodrigues Chaves |
| Nome do aluno | Lúcio de Freitas Pereira |
| Nome do aluno | Morgana Maria |
| Nome do aluno | Robert Santos Braga |
| Nome do Aluno | Ulysses Queiroz |

**Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos vistos em sala de aula:

* Utilizar os conceitos do framework React Native ou IONIC.
* Utilizar os conceitos de CRUD.
* Utilizar os conceitos de Backend.

**Enunciado**

Aproveitando o código que foi construído na atividade prévia, conforme o enunciado abaixo, supondo que você é desenvolvedor de Software de uma fábrica de software, o cliente requisitou um aplicativo de catálogo de produtos. O arquiteto de software definiu que você pode escolher dois frameworks populares para desenvolver o produto. Você deve definir qual será framework utilizado React Native ou IONIC. Ele também definiu, posteriormente, que o aplicativo deve ser similar o OLX, sendo que a funcionalidade de chat será realizada em outra entrega do produto final. Supondo que você já definiu qual o escopo do projeto, bem com o framework a ser utilizado, realize as atividades abaixo.

Obs.: backend e códigos para auxiliar o desenvolvimento estão disponíveis na url abaixo:

<https://github.com/brunohauck>.

**Atividades**

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

1. Definir como será feita a comunicação com backend.
2. Listar produtos.
3. Editar produto.
4. Apagar produto.
5. Cadastrar usuários - não obrigatório.
6. Login – não obrigatório.